



## MISSION n° 2 : Tracé d'un carré, triangle, rectangle.

Dans Scratch, clic sur l'icône  et sélectionne l'extension « Stylo ».

Écris un script qui permet :

- de relever le stylo
- d'effacer toutes les constructions effectuées précédemment,
- de se placer au point  $x = 0$  et  $y = 0$
- de s'orienter à  $90^\circ$

Ce script te permet de « nettoyer » la fenêtre entre deux constructions.



Ensuite :

1. Construis un script qui trace un rectangle de longueur 200 et de largeur 100.
2. Construis un script qui trace un carré.
3. Construis un script qui trace un carré en changeant de couleur à chaque côté.
4. Construis un script qui trace un triangle équilatéral.

**Astuce :** Utilise des blocs (à créer) pour écrire plusieurs programmes différents dans le même fichier Scratch.

Voici les blocs à utiliser pour construire ces scripts :

**Pense à sauvegarder ton travail régulièrement !!!**

